

EXAMEN ARBITRE REGIONAL
QUESTIONS COMMUNES

- 1 - En cas d'échange de touches au cours d'un dépassement, la touche portée immédiatement, même en se retournant, est :
- valable uniquement aux armes conventionnelles
 - annulée à toutes les armes
 - valable à toutes les armes
- 2 - Le tireur appelé en premier doit se placer :
- à la gauche de l'arbitre
 - à la droite de l'arbitre sauf si c'est un gaucher et que le match est entre droitier et gaucher
 - le tireur se place où il veut
- 3 - Au cours d'un match, un spectateur crie et chahute un des deux tireurs et le perturbe :
- l'arbitre averti le fautif par un carton jaune et ensuite l'expulse s'il continue
 - l'arbitre ne dit rien
 - l'arbitre donne un carton rouge au tireur soutenu par le spectateur
- 4 - Pendant les minutes de repos :
- l'arbitre autorisera une ou plusieurs personnes à intervenir auprès du tireur
 - l'arbitre n'autorisera pas l'intervention d'une ou plusieurs personnes auprès du tireur
 - l'arbitre autorisera la personne désignée avant le match à intervenir auprès de son tireur
- 5 - - Au cours d'un match, un tireur abandonne la piste pour aller chercher son entraîneur car il n'est pas d'accord avec l'arbitre :
- l'arbitre lui donne un carton rouge
 - l'arbitre le déclare perdant du match
 - l'arbitre lui donne un carton jaune
- 6 - Lors de la vérification du matériel, l'arbitre s'aperçoit qu'un tireur n'a pas de plastron protecteur :
- il lui donne un carton jaune, lui demande de le mettre lors du prochain match et débute le combat
 - il lui donne un carton jaune et lui demande de mettre son plastron
 - il lui donne un carton rouge
- 7 - Si un cas fortuit (incident) risque de prolonger la poule et perturber le déroulement de l'épreuve :
- l'arbitre peut changer l'ordre des matchs avec l'accord du Directoire Technique
 - l'arbitre ne peut pas changer l'ordre des matchs et doit attendre la fin de l'incident
 - l'arbitre peut changer l'ordre des matchs sans aucun avis
- 8 - Tirer en combat rapproché est permis tant que les adversaires peuvent :
- Porter une touche
 - tenir leurs armes correctement et que l'arbitre puisse suivre la phrase d'arme
 - Les deux coquilles ne se touchent pas.

Nom :
Adresse Mail

Club

9 - Si un tireur porte une attaque qui touche et tombe en même temps :

- l'arbitre annulera la touche et lui donnera un carton jaune
- l'arbitre annulera la touche et lui donnera un carton rouge
- l'arbitre annulera simplement la touche portée

10 - La publicité est interdite :

- Sur les tenues
- Sur les masques
- Sur les coquilles du fleuret et de l'épée et sur la garde du sabre

11 - Une action offensive, simple immédiate, qui suit une première action, est :

- une remise
- un contretemps
- une contre-riposte

12 - Le chronomètre est défaillant. L'arbitre doit :

- faire redémarrer le chrono et le score reste inchangé.
- estimer le temps écoulé et reprendre le match, le score reste inchangé.
- faire redémarrer le chrono avec une minute supplémentaire.

13 - L'arme est maniée par une seule main au cours d'un assaut et, en principe, le tireur ne peut en changer. En cas de blessure en cours de match :

- l'arbitre autorise le tireur blessé à changer de main
- l'arbitre n'autorise pas le changement de main et le tireur est obligé de terminer son match avec sa main blessée.
- l'arbitre déclare vainqueur le tireur qui mène au moment de la blessure.

14 - Un tireur attaque en flèche et bouscule son adversaire qui sort latéralement des deux pieds :

- l'arbitre donne un carton jaune aux deux tireurs
- l'arbitre donne un carton jaune à l'attaquant et annule la touche éventuellement portée.
- l'arbitre donne un carton jaune à l'attaquant et le fait avancer d'un mètre car son adversaire

15 - Bousculer son adversaire est interdit :

- l'arbitre doit sanctionner le tireur fautif par un carton jaune
- l'arbitre doit sanctionner le tireur fautif par un carton rouge
- l'arbitre arrête le combat, remet les tireurs à distance et donne le commandement de « allez »

16 - Lors d'une rencontre, un tireur est remplacé lors du 3^{ème} match. Dans le 4^{ème} match, un autre tireur se blesse et le médecin le déclare inapte :

- l'équipe est disqualifiée et ne peut plus revenir dans la compétition.
- le tireur remplacé peut reprendre sa place dans l'équipe pour finir la rencontre
- l'équipe perd la rencontre mais peut revenir dans la compétition en cas de formule avec tirage de toutes les places

17 - Lorsqu'un tireur franchit les limites latérales de la piste, l'arbitre doit dire halte :

- dès que l'un des deux pieds est dehors
- uniquement lorsque les deux pieds sont dehors
- uniquement si cela est destiné à éviter une touche

Nom :
Adresse Mail

Club

18 - Au cours d'un match, un tireur demande un arrêt pour attacher ses cheveux :

- l'arbitre accorde l'arrêt sans aucune sanction
- l'arbitre le sanctionne d'un carton jaune
- l'arbitre considère qu'il trouble l'ordre sur la piste et lui donne un carton rouge du 3^{ème} groupe

19 - Lorsqu'un match est suspendu suite à un corps à corps ou une flèche :

- le tireur qui a subi l'action reste à sa place
- les deux tireurs se remettent en garde où ils veulent
- chaque tireur recule pour reprendre la distance

20 - Pour arrêt abusif de combat :

- l'arbitre doit infliger un carton rouge au tireur fautif
- l'arbitre doit laisser au tireur le temps nécessaire lors des arrêts de combat
- l'arbitre doit infliger un carton jaune au tireur fautif

21 - En catégorie M11, porter, au cours du combat, l'épaule du bras non armé en avant de l'épaule du bras armé :

- est interdite aux trois armes
- est autorisée aux trois armes
- est interdite au fleuret et au sabre

22 - Un tireur peut-il bénéficier de deux arrêts pour un traumatisme au cours d'une même journée :

- oui, si le 1^{er} arrêt n'a pas excédé les 10 minutes, il peut bénéficier du temps restant
- non, un seul arrêt peut être accordé par journée de compétition
- oui, si la blessure est différente du premier traumatisme constaté.